

遊 戲 規 則

遊 戲 目 的

遊戲的目的是遨遊澳洲，獵奇探勝，以及認識當地情況。參加者須銘記印上澳洲名勝、地名與目的地的紙牌，以便壓倒對手，最先重回悉尼的就是贏家。跑最後的參賽者亦有機會得勝。

參加者稱為「遊客」。遊戲板前面的人是「旅遊領隊」，負責向遊客宣讀遊戲規則及佈置遊戲板（參看遊戲佈局）。每局遊戲可有不同領隊。

紙牌由旅遊領隊派發，其後則放回原來那一副紙牌的底部。每場遊戲開始前先洗牌。

每位遊客選取一部旅遊汽車，以擲骰方式決定誰先從悉尼出發，遊戲開始。

1. 所有遊客從悉尼沿公路出發，進程憑擲得點數決定。熟悉澳洲情況未必佔優勢。
2. 遊客按遊戲板上的路標及箭頭指示（參觀附圖），沿著 8 字路線環遊澳洲。
3. 遊客一次拋擲兩顆骰子，按相加點數在遊戲板上前進。如落在（T.R.A.V.E.L.）字母上，則獲領隊派發一張紙牌，遊客讀出牌名，在 15-20 秒之內回答問題或依指示作出反應，答對加 ✓ 號，答錯加 × 號。參考答案冊。
4. 兩位遊客（遊伴）可以一人身份參賽，每人擲一顆骰，共同答問。
5. 遊客前進時落在字母上即獲派紙牌，退後則否。
6. 座落 T 字路口時，答對時必須轉彎，或沿公路繼續越過 T 字路口。
7. 遊客如抵達某一大城市，將獲派發那一副紙牌的一張。
8. 當遊客跟悉尼的距離只有六個或少於六個方格，規定只擲一顆骰子。在這區域之內，如落在字母上仍得接受紙牌；問題答對了可能勝利；擲點過了頭不得前進；答錯了亦可能贏出，只須後退及在下次擲骰擲對點數即作勝利。

提 示 ！

請留意遊戲板上或周圍的提示，這會對你接到下一張牌回答問題時有利。如不清楚答案儘可猜答。

警 告 ！

有些紙牌印上有與問題有關的圖畫，有些則無，遊客必須決定哪一個是正確答案。

休 歇 策 略 ！（藍色休息區）

部署下一步時可利用休息區爭取優勢，如果能認辨 R 紙牌的圖畫並認為知道答案，**不要**休息。

危 險 ！

鐵路與道路交點的障杆是保安設施，切勿跨越，只有在其他遊客看不見時才可悄悄走過，如在下次擲骰之前被人發覺，將失去上次的全部點數。

記 住 ！ 多 玩 多 識 ， 熟 能 生 巧 。

眼 到 ！ 耳 到 ！ 學 習 ！

本件全部規則為©Travel Games Australia Pty Ltd 澳洲旅遊遊戲有限公司 1991 年版權所有，未經版權人特許，不得轉載。

遊戲佈局：紙牌在遊戲板外。