

# ゲームのルール

## ゲームの目的

トラベル・オーストラリア・ゲームは、旅行しながらリアルな冒険を体験しオーストラリアについて学ぶことが目的です。オーストラリアのアトラクションや名所旧跡のカードを覚えて、他のプレイヤーより優位に立ち、最初にシドニーへ戻ったプレイヤーが勝者となります。最後を走っていたプレイヤーでも勝利が可能です。

プレイヤーは‘Travellers’（トラベラー）と呼びます。ボードの正面の人が‘Travel Leader’（トラベルリーダー）となり、他のトラベラーのためにルールを読み上げ、ボードをセットします。（ゲームのレイアウトを参照。）リーダーはゲームごとに変えられます。

トラベルリーダーがカードを配り、使ったカードを所定のパックの底に戻します。ゲームごとにカードを切ります。

各トラベラーは自分の自動車（コマ）を選びます。全員がダイスを投げて、シドニーを最初に出発する人を決めます。さあ、ゲームの開始です。

1. 全員がシドニーから出発します。ダイスの目の数にしたがってハイウェイを進みます。オーストラリアをよく知っている人が有利とは限りません。
2. ボード上の道路標識や矢印にしたがって8の字形にオーストラリアを旅行します。（図を参照。）
3. トラベラーは2つのダイスを投げ、目の数を合計したスコアだけボード上を前進します。T. R. A. V. E. L. の文字上に止まった場合は、リーダーからカードを受け取って読み上げ、書いてある質問や指示に15~20秒以内に正しく解答または対応します。正しければ✓、誤りは×です。アンサーブックで正解を確かめます。
4. 2人のプレイヤーが1組のトラベラーとしてプレイすることもできます。その場合、各プレイヤーがダイスを1個ずつ投げ、質問に共同で答えます。
5. 前進している時は、文字の上に連続して止まった場合も毎回カードを受け取ります。後退している時はカードを受け取りません。
6. T字路に止まった時は、正しく解答して曲がるか、あるいはハイウェイにしたがってT字路を通過して前進します。

7. トラベラーがMajor City（大都市）に止まった時は、そのパックからカードを受け取ります。
8. トラベラーがシドニーまで6マス以内に到達したら、ダイスを1個だけ使います。この部分でも、文字上に止まった場合はカードを受け取ります。質問に正しく解答したら勝利につながる可能性があります。ダイスのスコアが多すぎたら（バスト）動けません。カードに誤って答えた場合でも、後退して、次のチャンスに正しいスコアを出せば勝利できます。

## CLUES!（ヒント）

ボード上のヒントを探しましょう。次に受け取るカードの正解が見つかるかもしれません。答えがわからない時は推測しましょう。

## WARNING!（注意）

カードの写真には、質問に関係したものと無関係のものがあります。トラベラーはどれが正解に関連しているのか判断しなければなりません。

## REST AREA STRATEGY! (Blue Rest Areas)（休憩戦術—青い休憩所）

休憩所は、次の動きを考えるために利用できます。Rカードの写真を見て、正解がわかったと思った場合は休憩すべきではありません。

## DANGER!（危険）

鉄道踏切の遮断機はトラベラーの安全のため通過してはなりません。他のトラベラーが見ていないと思った時だけ、こっそり通過できますが、次にダイスを投げる前に誰かに気づかれてしまったら、前回のスコアを失います。

## プレイするたびに、もっと学べるゲーム！

**見て、聞いて、学ぼう！**

© Copyright 1991 Travel Games Australia Pty Ltd. All rights reserved. 著作権者の許可なく本書のルールを複製することを禁じます。